

AGNA

FEMALE DWARF RANGER



SKILLS				
STRENGTH	d10	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3 <input type="checkbox"/> +4
MELEE: STRENGTH +2				
DEXTERITY	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3
CONSTITUTION	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	
INTELLIGENCE	d4	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	
WISDOM	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	
PERCEPTION: WISDOM +3				
SURVIVAL: WISDOM +3				
CHARISMA	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	

POWERS			
HAND SIZE	5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君がAnimal属性の仲間(ALLY)をプレイした時、それを捨てずリチャージしてよい。			
君はOffhand属性のカードをリチャージし、君の戦闘判定にその武器が持つ属性と1d6を追加してもよい。			
君の手番終了時、君の場所の一番上(□か、一番下)のカードを調べてもよい。			

CARDS LIST	FAVORED CARD TYPE: ALLY			
WEAPON	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	
SPELL	—	<input type="checkbox"/> 1		
ARMOR	1	<input type="checkbox"/> 2		
ITEM	2	<input type="checkbox"/> 3		
ALLY	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7
BLESSING	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	

Dwarves laboring in the mines of Kalsgard have limited exposure to the animals of the forest, but Agna has trained in the wilderness, and she's introduced many beasts to the lands below the earth. Ready to fight with a weapon in either hand, Agna can make you think she's your biggest threat—right before a trained bear attacks you from behind. If you hear the cry of an eagle in a dungeon, expect Agna to be close at hand.

ROLES

You may choose one of these roles after completing Adventure 3.

AGNA (AGGRESSOR)
Wielding a weapon in each hand, an aggressor can hit you coming or going.

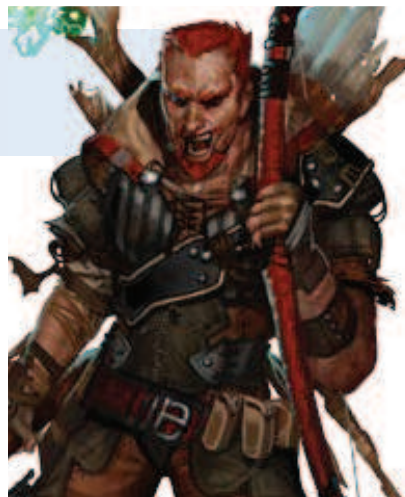
POWERS			
HAND SIZE	5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君がAnimal属性の仲間(ALLY)をプレイした時、それを捨てずリチャージしてよい。			
君はOffhand属性のカードをリチャージし、君の戦闘判定にその武器が持つ属性と1d6(□+1)(□+2)(□+3)(□+4)を追加してもよい。			
君の手番終了時(□開始時)、君の場所の一番上(□か一番下)のカードを調べてもよい			
<input type="checkbox"/> 君の行動前、君の手札にカードが無いなら、カードを1枚(□2枚)引く			
<input type="checkbox"/> 君がOffhand属性の武器をプレイした時、その遭遇中、君の戦闘判定に1d6を加える			
<input type="checkbox"/> 君のDexterity判定に君が祝福をプレイした時、通常のダイスの代わりにd12を加えてもよい			

AGNA (BEAST MASTER)
These rangers commune with the animals of the world.

POWERS			
HAND SIZE	5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君がAnimal属性の仲間(ALLY)をプレイした時、それを捨てずリチャージしてよい。			
君はOffhand属性のカードをリチャージし、君の戦闘判定にその武器が持つ属性の1d6(□+1)(□+2)を追加してもよい。			
君の手番終了時、君の場所の一番上(□か、一番下)のカードを調べてもよい。			
<input type="checkbox"/> Animal属性の恩恵カードの君の取得判定に2(□4)を加える			
<input type="checkbox"/> 君はAnimal属性の仲間1枚を公開し、君の判定に1d4(□+1)(□+2)を加えてもよい			
<input type="checkbox"/> 君のWisdom判定に君が祝福をプレイした時、通常のダイスの代わりにd12を加えてもよい			

ARABUNDI

MALE HUMAN RANGER



SKILLS

STRENGTH	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2
DEXTERITY	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3 <input type="checkbox"/> +4
RANGED: DEXTERITY +3			
CONSTITUTION	d10	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2
INTELLIGENCE	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2
KNOWLEDGE: INTELLIGENCE +2			
WISDOM	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2 <input type="checkbox"/> +3
DIVINE: WISDOM +1			
CHARISMA	d4	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2

POWERS

HAND SIZE	6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君は呪文を公開し、君に与えられるAcid,Cold,Electricity,Fireダメージを1軽減してよい			
Divine属性の呪文を取得する君の判定に2(<input type="checkbox"/> 4)を加える			
君はカード1枚をリチャージし他場所のキャラクター1人の戦闘判定に1d4を加えてよい			

CARDS LIST

FAVORED CARD TYPE: WEAPON OR SPELL

WEAPON	4	<input type="checkbox"/> 5
SPELL	2	<input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
ARMOR	1	<input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3
ITEM	2	<input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4
ALLY	2	<input type="checkbox"/> 3
BLESSING	4	<input type="checkbox"/> 5 <input type="checkbox"/> 6

To Arabundi, being a man of nature means being opposed to the arcane. After a wizards' duel ignited a forest fire that destroyed a sacred grove, this Fangwood ranger rallied the creatures of the earth against any evil mages who would despoil the land. He's still willing to work with sorcerers and wizards, but only if they agree to respect the world around them—and he keeps a sharp eye out for violations of his strict code.

ROLES

You may choose one of these roles after completing Adventure 3.



ARABUNDI (NATURE ADEPT)

Nature adepts defend the land against those who would despoil it.

POWERS

HAND SIZE	6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君は呪文を公開し君に与えられるAcid,Cold,Electricity,Fireダメージを1(<input type="checkbox"/> 2)軽減OK			
Divine属性の呪文を取得する(<input type="checkbox"/> リチャージする)君の判定に2(<input type="checkbox"/> 4)を加える			
君はカード1枚リチャージし他場所キャラ1人の戦闘判定に1d4(<input type="checkbox"/> +1)を加えてOK			
<input type="checkbox"/> 君の判定がAttack属性を持つなら、2(<input type="checkbox"/> 3)を加える			
<input type="checkbox"/> 君が呪文のリチャージ判定に成功した時、カードを1枚引く			
<input type="checkbox"/> 君が呪文をリチャージする時、代わりに君のデッキに入れシャッフルしてよい(<input type="checkbox"/> もしくは君のデッキの一番上に置く)			
<input type="checkbox"/> 君の手番終了時、君の場所の一番上を調べてもよい。それが呪文ではないならそれをその場所に戻しシャッフルする			



ARABUNDI (MAGE HUNTER)

Evil wizards who come across the mage hunters rarely come across anything else.

POWERS

HAND SIZE	6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君は呪文(<input type="checkbox"/> か武器)を公開し君に与えられるAcid,Cold,Electricity,Fire(<input type="checkbox"/> かいずれかの)ダメージを1(<input type="checkbox"/> 2)軽減してよい			
Divine属性の呪文を取得する君の判定に2(<input type="checkbox"/> 4)を加える			
君はカード1枚リチャージし他場所キャラ1人の戦闘判定に1d4(<input type="checkbox"/> +1)を加えてOK			
<input type="checkbox"/> 君の手番中、君の行動前にダメージを受けた時、次の君の戦闘判定にダメージとして捨てたカードの数を加えてもよい。			
<input type="checkbox"/> 君の手番終了時、君の場所の一番上を調べてもよい。(<input type="checkbox"/> それが恩恵カードなら、君は場所をシャッフルしてもよい)			
<input type="checkbox"/> 君の非戦闘判定にBlessing of the Godsをプレイした時、君の捨て札置場の呪文をランダムに1枚リチャージしてもよい。			

HARSK

MALE DWARF RANGER



SKILLS

STRENGTH	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3
DEXTERITY	d10	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3
RANGED: DEXTERITY +3				
CONSTITUTION	d10	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3
FORTITUDE: CONSTITUTION +2				
INTELLIGENCE	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	
WISDOM	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3
PERCEPTION: WISDOM +1				
SURVIVAL: WISDOM +1				
CHARISMA	d4	<input type="checkbox"/> +1		

POWERS

HAND SIZE 5 6 7

PROFICIENT WITH Light Armors Weapons

君がRanged属性の武器をそのパワーのために捨てる時、代わりにリチャージする

君の手番終了時(か開始時)、君は君の場所の一番上のカードを調べてもよい

君はカード1枚をリチャージし他場所キャラ1人の戦闘判定に1d4(+1)を加えてよい

CARDS LIST

FAVORED CARD TYPE: WEAPON

WEAPON	5	<input type="checkbox"/> 6		
SPELL	—	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	
ARMOR	1	<input type="checkbox"/> 2		
ITEM	3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	
ALLY	1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
BLESSING	5	<input type="checkbox"/> 6		

Harsk has always been an unusual sort of dwarf, preferring open skies to cramped underground halls, the flexibility of a crossbow to the sturdiness of an axe, and tea to ale—it keeps his senses sharp. A gruff and driven dwarf, he left his home to fulfill a vow of justice to avenge his brother's death at the hands of raiding giants. He has since learned much of the world, its lands, its beasts, and its vast array of people and places worth protecting.

ROLES

You may choose one of these roles after completing Adventure 3.



HARSK (ARBALIST)

When arbalists draw a bead on their foes, their bolts punch through armor as if it was paper.

POWERS

HAND SIZE 5 6 7

PROFICIENT WITH Light Armors Weapons

君がRanged属性の武器をそのパワーのために捨てる時、代わりにリチャージする(もしくは君のデッキの一番上に置く)

君の手番終了時(か開始時)、君は君の場所の一番上のカードを調べてもよい

君はカード1枚をリチャージし他場所(もしくは君の場所)のキャラ1人の戦闘判定に1d4(+1)(+2)(+3)を加えてよい

君の手番開始時、君の手札に武器が無ければ、カードを1枚(2枚)引いてもよい

武器を取得する君の判定に2を加える

Dineスキル: Wisdom+1を得る



HARSK (VANGUARD)

The outriders of any good force, vanguards find danger before it finds them.

POWERS

HAND SIZE 5 6 7

PROFICIENT WITH Light Armors Weapons

君がRanged属性の武器をそのパワーのために捨てる時、代わりにリチャージする

君の手番終了時(か開始時)、君は君の場所の一番上(もしくは一番下)のカードを調べてもよい

君はカード1枚をリチャージし他場所キャラ1人の戦闘判定に1d4(+1)を加えてよい

君の移動ステップ中に君が移動した時、君がいる新たな場所の一番上を調べてよい(そしてそのデッキに戻しシャッフルする)

君の行動前(か後)、モンスターが君にダメージを与える時、そのダメージを0に軽減する

君がバリアを場所の一番上に表向きに置く時、代わりに裏向きに場所に戻してシャッフルする(か、裏向きにその場所の一番下に返す)

Dineスキル: Wisdom+1を得る

WRATHACK

FEMALE HALF-ORC RANGER



SKILLS

STRENGTH	d12	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3	<input type="checkbox"/> +4
MELEE: STRENGTH +1					
DEXTERITY	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
CONSTITUTION	d8	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2	<input type="checkbox"/> +3	
FORTITUDE: CONSTITUTION +2					
INTELLIGENCE	d4	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
WISDOM	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		
SURVIVAL: WISDOM +3					
CHARISMA	d6	<input type="checkbox"/> +1	<input type="checkbox"/> +2		

POWERS

HAND SIZE	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons	
君がモンスターを除去した時、君はその場所の一番下(<input type="checkbox"/> か下から2枚)を調べてもよい			
君は2-Handed属性の武器をリチャージし、君の場所のキャラクター1人の戦闘判定に1d4(<input type="checkbox"/> +1)してもよい			

CARDS LIST

	FAVORED CARD TYPE: WEAPON			
WEAPON	5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8
SPELL	—	<input type="checkbox"/> 1		
ARMOR	2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	
ITEM	3	<input type="checkbox"/> 4		
ALLY	1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	
BLESSING	4	<input type="checkbox"/> 5		

A half-orc through and through, Wrathack has memorized the entire collection of heroic poems called the *Gorumskagat*. She can expound on its bloodsoaked merits in great detail. She doesn't tolerate preaching about goodness or the benign nature of the gods. Her clothing is decorated with bloody feathers plucked from the wings of angels. These trophies serve as a warning to any who dare speak lies about hope, kindness, or salvation. Wrathack is the reason why we can't have nice things.

ROLES

You may choose one of these roles after completing Adventure 3.



WRATHACK (DOOMBRINGER)

Whatever comes into the doombringers' home plane is unwelcome, and they make this is known across the multiverse.

POWERS

HAND SIZE	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons		
君がモンスターを除去した時、君はその場所の一番下(<input type="checkbox"/> か下から2枚)を調べてもよい				
君は2-Handed属性の武器をリチャージし、君の場所のキャラクター1人の戦闘判定に1d4(<input type="checkbox"/> +1)(<input type="checkbox"/> +2)してもよい				
<input type="checkbox"/> 君はDiplomacyスキル：Charisma+2を得る				
<input type="checkbox"/> 君が2-Handed属性の武器1枚をそのパワーのために捨てる時、代わりにリチャージしてもよい(<input type="checkbox"/> もしくは、君のデッキに入れシャッフル)				
<input type="checkbox"/> Outsider(<input type="checkbox"/> かUndead)属性の破滅カードを除去する君の判定に1d8(<input type="checkbox"/> +1)を加える				



WRATHACK (SENTRY)

These powerful guardians are found on every city wall that's expected to stay upright.

POWERS

HAND SIZE	4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7
PROFICIENT WITH	Light Armors	Weapons		
君が(<input type="checkbox"/> か君の場所の他のキャラが)モンスターを除去した時、君はその場所の一番下(<input type="checkbox"/> か下から2枚)を調べてもよい(<input type="checkbox"/> そして任意の順番で戻す)				
君は2-Handed属性の武器をリチャージし、君の場所のキャラクター1人の戦闘判定に1d4(<input type="checkbox"/> +1)(<input type="checkbox"/> +2)してもよい				
<input type="checkbox"/> 君はPerceptionスキル：Wisdom+2を得る				
<input type="checkbox"/> 君の手番開始時、手札にカードが無ければ、カードを1枚(<input type="checkbox"/> か2枚)引いてもよい				
<input type="checkbox"/> 君が場所を閉鎖した後、君は移動してよい。				